 **Doppel Killer**

Mit der **NICHT** Werfer Hand einen Pfeil auf die Scheibe werfen

Die getroffene Zahl ist deine Zahl. Z.B.  12, der Gegner hat die 19

Zuerst muss jeder Spieler seine eigene Zahl im Doppel treffen.

Dann ist man ein Killer und darf auf dem Gegner seine Doppelzahl werfen.

Gewinner ist derjenige der zuerst 5X die Doppel vom Gegner getroffen hat.

**Name:** **Zahl:**

**Name:** **Zahl:**

**Name:** **Zahl:**

**Name:** **Zahl:**

**Name:** **Zahl:**

**Name:** **Zahl:**